

Projektarbeit im Studiengang AIB/CNB/SPB, 3,4,6. Semester

Thema: Konzeption eines Virtual-Reality Workshops für Schulklassen

Betreuer:

Dipl. Soz. Päd. (BA), M. A. MeWi Susanne Matthes

Projektpartner:

HFU Fakultät Informatik

Studierende:

- ⤴ Laura Hajdasz (ITP 4)
- ⤴ Alexander Hug (SPB 6)
- ⤴ Philipp Richter (ITP 4)
- ⤴ Philipp Pfefferle (ITP 3)

Projektbeschreibung:

In unserem Semesterprojekt geht es um die Konzeptionierung eines Virtual-Reality Workshops für Schulklassen, mit dem Ziel Schülern der Oberstufe die Fakultät Informatik vorzustellen und näherzubringen. Außerdem sollen die Teilnehmer des Workshops virtuelle Realität selbst erleben und auch Theoretisch etwas über virtuelle Reality und augmented Reality Systeme lernen.

Foto:

Link: