

Prüfungsplan Pflichtfächer (neue SPVO)

Auswahl: MIM

MIM neue SPVO Seite: 1

Stud.gang/ Vert.	Fach Nr.	Bezeichnung	Dozent	An zahl	Art	Ge- wich- tung	Datum	Beginn	Dau- er (Min.)	Raum
---------------------	-------------	-------------	--------	------------	-----	----------------------	-------	--------	----------------------	------

Studiengang Medieninformatik/Master (MIM)

1. Fachsemester

MIM	20005	Advances in Media Production	Hottong	1	A	100%				
										<i>semesterbegleitend</i>
MIM	20009	Forschungskonzeption	Pietsch	1	A	100%	08.07.2019			
										<i>semesterbegleitend</i>
MIM	23002	Fortgeschrittene Medieninformatik - Modulprüfung	Eisenbiegler, Lasowski	1	K	100%	08.07.2019	09:30	90	FHI1.21
MIM	20010	Interaktionsdesign, Praktikum	Sieß, Hepperle LB	1	A	100%				
MIM	10002	Interaktionsdesign, Seminar	Sieß, Hepperle LB	1	R	100%				
										<i>semesterbegleitend</i>
MIM	20006	Methods of Communication and Media Delivery	Anders	1	K	100%	12.07.2019	09:30	90	FHI1.21
MIM	20008	Wissenschaftliches Arbeiten	Lasowski	1	A	100%	05.07.2019	13:00		
										<i>semesterbegleitend</i>

2. Fachsemester

MIM	20007	Bildverarbeitung und Computergrafik	Waldowski	1	K	100%	10.07.2019	11:15	90	FHI1.21
MIM	20002	Forschungsprojekt / Designprojekt	Hottong	1	A	100%	26.07.2019			
				1	R	%				<i>semesterbegleitend</i>
		- desgl. Gruppe 2	Lasowski, Schnell	1	A	100%	05.07.2019	13:00		
				1	R	%	05.07.2019	13:00		
										<i>semesterbegleitend</i>
		- desgl. Gruppe 3	Frieß	1	A	100%	26.07.2019			
				1	R	%				
										<i>semesterbegleitend</i>
		- desgl. Gruppe 4	Eisenbiegler	1	A	100%				
				1	R	%				
										<i>semesterbegleitend</i>
		- desgl. Gruppe 6	Krach	1	A	100%	24.07.2019	18:00		
				1	R	%				
										<i>semesterbegleitend</i>
MIM	23005	Fortgeschrittene Medienprogrammierung - Modulprüfung	Lasowski, Müller	1	K	100%	09.07.2019	09:30	90	FHI1.21
MIM		Game Design	Scheurer							
MIM	23006	Game Development - Modulprüfung	Müller, Scheurer	1	A	100%	26.07.2019	09:00		FHI1.21+FHI1.22
MIM		Game Production	Müller							
MIM		Komplexe Datenstrukturen im Medienbereich	Lasowski							
MIM		Softwareentwicklung im Game- und Entertainmentbereich	Müller							
MIM	10001	Übungen zu Bildverarbeitung und Computergrafik	Waldowski	1	A	100%	25.06.2019			
										<i>semesterbegleitend</i>

3. Fachsemester

MIM	20999	Masterarbeit und Thesis Disputation	N.N.							
-----	-------	-------------------------------------	------	--	--	--	--	--	--	--

Prüfungsplan Pflichtfächer (neue SPVO)

Auswahl: MIM

MIM neue SPVO Seite: 1

Stud. gang/ Vert.	Fach Nr.	Bezeichnung	Dozent	An zahl	Art	Ge- wich- tung	Datum	Beginn	Dau- er (Min.)	Raum
-------------------------	-------------	-------------	--------	------------	-----	----------------------	-------	--------	----------------------	------

Art-Schlüssel:

K = Klausur

M = Mündl. Prüfung

A = Prakt. Arbeit

PN = Präsentation

B = Bericht

E = Entwurf

H = Hausarbeit

O = Kolloquium

L = Laborarbeit

P = Protokoll

R = Referat

ST = Studienarbeit

VS = Versuche

*PrplanAushPneueSPO
06.06.2019*