

Entwurfsmuster					
Kennnummer	Workload	Credits/LP	Studiensemester	Häufigkeit des Angebots	Dauer
	90 Std.	3	6	Jedes Semester	1 Semester
1	Lehrveranstaltungen	Sprache	Kontaktzeit	Selbststudium	Geplante Gruppengröße
	a) Entwurfsmuster	a) Deutsch	a) 22,5 Std.	a) 67,5 Std.	a) 30
2	<p>Lernergebnisse/Kompetenzen</p> <p>Nach erfolgreicher Teilnahme am Modul können die Studierenden...</p> <p>Wissen (1) ... die wichtigsten Entwurfsmuster erkennen.</p> <p>Verständnis (2) ... die Bedeutung von Entwurfsprinzipien bei der Softwareentwicklung verstehen. ... ihre Kenntnisse der objektorientierten Programmierung erweitern.</p> <p>Anwendung (3) ... Einsatzsituationen von Entwurfsmustern erkennen und die Problemstellung mit der Nutzung / Übertragung von Entwurfsmustern in den Systementwurf durchführen.</p> <p>Analyse (4) ... die Anforderungen an die Softwareentwicklung analysieren.</p>				
3	<p>Inhalte</p> <p>a) - Risiken und Probleme der Softwareentwicklung - Vor- und Nachteile der objektorientierten Programmierung - Vorstellung und Diskussion von Entwurfprinzipien - Vorstellung von Entwurfsmustern in Theorie und in praktischen Beispielen</p>				
4	<p>Lehrformen</p> <p>a) Vorlesung</p>				
5	<p>Teilnahmevoraussetzungen</p> <p>Programmieren 1 und 2</p>				
6	<p>Prüfungsformen</p> <p>a) Prüfungsleistung 1K (Klausur) (3 LP)</p>				
7	<p>Verwendung des Moduls</p> <p>WirtschaftsNetze (eBusiness) B.Sc. (WNB)</p>				

8	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende Prof. Dr. Stefan Noll (Dozent/in)
9	Literatur a) Freeman, Eric; Robson, Elisabeth; Sierra, Kathy: Entwurfsmuster von Kopf bis Fuß, 1. Aufl., O'Reilly 2006 Brügge, Bernd; Dutoit, Allen Henry: Objektorientierte Softwaretechnik : mit UML, Entwurfsmustern und Java, Pearson Studium 2004