

AUSFÜLLHILFE: BEWEGEN SIE DEN MAUSZEIGER ÜBER DIE ÜBERSCHRIFTEN. AUSFÜHRICHE HINWEISE: [LEITFADEN MODULBESCHREIBUNG](#)

<b>IT-Projektmanagement Real Time Simulation</b>						
<b>Kennnummer</b>	<b>Workload</b>	<b>Credits/LP</b>	<b>Studiensemester</b>	<b>Häufigkeit des Angebots</b>	<b>Dauer</b>	
??	180 h	6	Ab 5.	Jedes Semester	1 Semester	
<b>1</b>	<b>Lehrveranstaltungen</b>		<b>Sprache</b>	<b>Kontaktzeit</b>	<b>Selbststudium</b>	<b>geplante Gruppengröße</b>
	IT-Projektmanagement Real Time Simulation		Deutsch	60 SWS	120 h	16
<b>2</b>	<b>Lernergebnisse (learning outcomes) / Kompetenzen</b>					
	Nachdem Studierende an der Simulation teilgenommen haben, können sie ...					
	<b>Wissen (1)</b>					
	... die wesentlichen Begriffe des Projektmanagements benennen und skizzieren					
	... typische Problemsituationen identifizieren					
	<b>Verständnis (2)</b>					
	... typische Problemsituationen erkennen					
	... Auswege daraus konstruieren					
	<b>Anwendung (3)</b>					
	... typische Artefakte des Projektmanagements (Projektdefinition, Risikoinventar ...) erstellen					
	... finanzielle Kennzahlen (Aufwand, Rendite ...) errechnen					
	<b>Analyse (4)</b>					
	... Projektprobleme hinsichtlich ihrer Kritikalität bewerten					
	... ihr eigenes Verhalten analysieren					
	<b>Synthese (5)</b>					
	... die erworbenen Fähigkeiten und Kenntnisse auf neue Projekte generalisieren					
	... sich auf neue Projekte vorbereiten					
	<b>Evaluation/Bewertung (6)</b>					
	... die Vor- und Nachteile von diskutierten Methoden bewerten					
<b>3</b>	<b>Inhalte</b>					
	20.03.20	9:00 - 16:15	<b>Vorbereitung 1:</b> Zusammenfassung (und ggf. Auffrischung) der Vorkenntnisse, Kennenlernen der wesentlichen Methoden im Projektmanagement			
	21.03.20	9:00 - 16:15	<b>Vorbereitung 2:</b> wie Vortag			
	27.03.20	9:00 - 16:15	<b>Präsentation und Diskussion der Ausarbeitungen</b>			
	28.03.20	9:00 - 16:15	<b>Fallbetrachtung:</b> Diskussion und Rollenspiel zu verschiedenen Situationen auf Basis eines gegebenen Projekts			
	03.04.20	9:00 – 21:00	<b>Simulation (Achtung: Simulation dauert bis 21:00!)</b>			
	04.04.20	9:00 - 16:15	<b>Auswertung Simulation:</b> Findung von Lösungsszenarien; Umgang mit erlebten Schwierigkeiten			
	18.04.20	9:00 – 12:00	<b>Test zum Umgang mit Problemen</b>			

Version	Erstellt von	Freigabe (Datum/Kürzel)	Gültig ab
1.3	jr	QM-Board 11.4.2012, 16.01.2013 04.06.2013/jr	04.06.2013

<b>4</b>	<p><b>Lehrformen</b></p> <p>Vorlesung plus Real Time Simulation plus Gruppenübungen/Rollenspiele</p>
<b>5</b>	<p><b>Teilnahmevoraussetzungen</b></p> <p>Vorkenntnisse im Projektmanagement (etwa durch Besuch einer entsprechenden Vorlesung) und IT-Übersichtswissen (keine technischen Kenntnisse) sind vorteilhaft.</p>
<b>6</b>	<p><b>Prüfungsformen</b></p> <p>Prüfungsleistung:          30% schriftliche Ausarbeitungen zu zentralen Themen des Projektmanagements (Hausaufgabe)          50% Aufgaben während der Simulation und Findung von Lösungsszenarien          20% Umgang mit Problemen im PM (Bewerteter Test)</p>
<b>7</b>	<p><b>Verwendung des Moduls</b></p> <p>WirtschaftsNetze eBusiness (WNB), Wirtschaftsinformatik (WIB), (plus SPB, ITP, ...)</p>
<b>8</b>	<p><b>Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende</b></p> <p>Dr. Christof Born</p>
<b>9</b>	<p><b>Literatur</b></p> <p><i>Hans-Dieter Litke</i>: Projektmanagement - Handbuch für die Praxis: Konzepte - Instrumente - Umsetzung  <i>Gerold Patzak und Günter Rattay</i>: Projektmanagement: Projekte, Projektportfolios, Programme und projektorientierte Unternehmen  <i>Ernst Tiemeyer</i>: Handbuch IT-Projektmanagement: Vorgehensmodelle, Managementinstrumente, Good Practices</p>

Version	Erstellt von	Freigabe (Datum/Kürzel)	Gültig ab
1.3	jr	QM-Board 11.4.2012, 16.01.2013 04.06.2013/jr	04.06.2013