



DER CAMPUS

Digitale Medien, Gesundheit, Sicherheit, Gesellschaft, Industrial Technologies, Informatik, Wirtschaftsinformatik und Wirtschaftsingenieurwesen

Studierende genießen am Campus Furtwangen die andere Art zu studieren: Kleine Lerngruppen, die persönliche Atmosphäre, exzellente Betreuung und Unterstützung. Die Studierenden können sich voll auf ihr Studium konzentrieren.

Furtwangen ist die höchst gelegene Stadt Baden-Württembergs und zählt rund 10.000 Einwohner. Zwischen 850 m und 1.150 m über dem Meeresspiegel liegt sie im Quellgebiet der Donau. Für sportlich Aktive bietet die Region vieles: Skifahren, Langlauf, Skisprung im Winter, Mountainbiken und der Schwarzwald-Bike-Marathon im Sommer laden zum Erkunden des Schwarzwalds ein.

Seinen wirtschaftlichen Aufschwung verdankt Furtwangen der Uhr, die im 17. Jahrhundert den Schwarzwald erreichte und der Region im 18. Jahrhundert einen ungeahnten Aufschwung brachte. Ausdruck und Motor dieser Entwicklung war 1850 die Gründung der Uhrmacherschule. Ihr erster Rektor Robert Gerwig erlangte auch als Erbauer der Schwarzwaldbahn Berühmtheit. Aus der Uhrmacherschule entwickelte sich die heutige Hochschule Furtwangen.

Aktuell bietet die Fakultät Digitale Medien fünf Studiengänge an, die alle akkreditiert sind:

- Medieninformatik (B.Sc.)
- OnlineMedien (B.Sc.)
- Medienkonzeption (B.A.)
- Medieninformatik (M.Sc.)
- Design Interaktiver Medien (M.A.)

Zudem ist die Fakultät Digitale Medien am Studiengang Musikdesign (B.Mus.) der Hochschule Trossingen beteiligt.



DIE ERSTEN SCHRITTE

Wo und wie bewerbe ich mich?

Studienberatung

Hochschule Furtwangen
Fakultät Digitale Medien
Studiengang Medienkonzeption
Robert-Gerwig-Platz 1
78120 Furtwangen
Tel. +49 (0)7723.920-1828
Fax +49 (0)7723.920-2625
studieninfo-mib@hs-furtwangen.de
www.mib.hs-furtwangen.de

Bewerbungsunterlagen an

Hochschule Furtwangen
Zulassungsamt
Robert-Gerwig-Platz 1
78120 Furtwangen
Tel. +49 (0)7723.920-1232
Fax +49 (0)7723.920-1239
zulassungsamt@hs-furtwangen.de

Bewerbungsschluss

Sommersemester 15. Januar
Wintersemester 15. Juli

Online-Bewerbung:

www.bewerbung.hs-furtwangen.de

MEDIEN- INFORMATIK

Bachelor of Science
ACQUIN akkreditiert

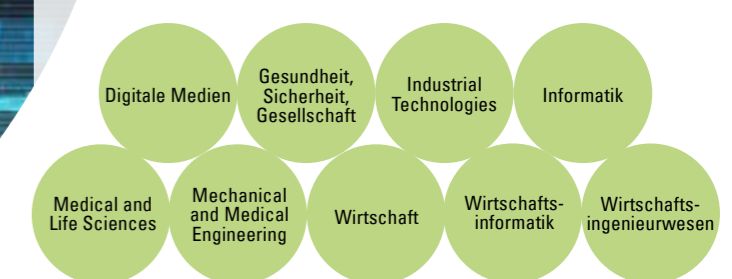


DIE HOCHSCHULE FURTWANGEN

Studieren auf höchstem Niveau

Die HFU ist nicht nur Deutschlands höchst gelegene Hochschule, sie zählt auch deutschlandweit nach Einschätzung ihrer Studierenden und der Wirtschaft in einschlägigen Rankings zu den Top-Bildungseinrichtungen in Deutschland. Mit neun Fakultäten an den drei Standorten Furtwangen, Villingen-Schwenningen sowie Tuttlingen bietet die Hochschule Furtwangen ein vielfältiges Studienangebot. Wer sich für ein HFU-Studium entscheidet, profitiert von einer exzellenten Betreuung und Unterstützung. Denn an der HFU stimmen die Rahmenbedingungen.

Kleine Lerngruppen, der persönliche Kontakt zu ProfessorInnen und ein effizientes Lernumfeld versprechen einen sehr guten Studienerfolg. Die Studierenden können sich voll auf ihr Studium konzentrieren. Moderne Labore, eine zeitgemäße IT-Infrastruktur und eine der besten Wissenschaftsbibliotheken Deutschlands sind Teil der hervorragenden Ausstattung, die allen HFU-Studierenden zur Verfügung steht.





DER STUDIENGANG

Das Original studieren

Der Studiengang Medieninformatik wurde 1990 an der Hochschule Furtwangen entwickelt. Damit begann eine Erfolgsgeschichte, die bis heute fortgeschrieben wird. Das Studium verbindet Informatik, Medientechnik und Design auf innovativem und richtungsweisendem Weg. MedieninformatikerInnen werden in technischen und gestalterischen Bereichen ausgebildet und arbeiten häufig genau an deren Schnittstelle. Ihre Kompetenz eröffnet Ihnen die Entfaltung eines enormen kreativen Potenzials.

10 gute Gründe

- Akademische Ausbildung im Bereich Konzeption, Gestaltung und Realisation digitaler Medien
- Interdisziplinär ausgerichteter Studiengang
- Entwicklung fachlicher, methodischer, sozialer und kommunikativer Kompetenzen
- Qualifikation für verantwortliche Positionen in der Medienwirtschaft, Agenturen und Industrie
- Langjährige Erfahrung in der Medienausbildung
- Modernste Medienlabore und Highend-Ausstattung
- Internationale Ausrichtung in Lehre und Forschung
- Kleine Gruppen, persönliche Betreuung
- Erstklassige berufliche Perspektiven
- Renommierete Hochschule

Zugangsvoraussetzungen

Hochschulzugangsberechtigung

Studiendauer

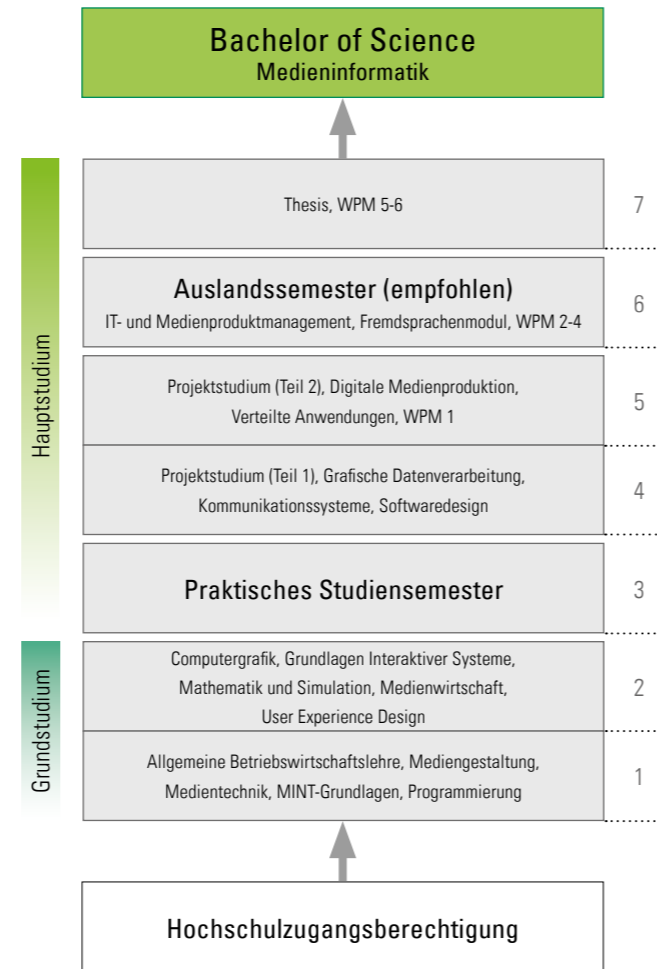
Die Studiendauer umfasst 7 Semester, einschließlich Praxissemester.

Studienbeginn

Wintersemester (Oktober)

Sommersemester (März)

DER STUDIENVERLAUF



WPM = Wahlpflichtmodul
MINT = Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften, Technik
AV = Audio und Video

DIE STUDIENINHALTE

Praxis- und lösungsorientiert

Im Grundstudium eignen Sie sich Grundlagen der Informatik und Medientechnik an und erwerben fundierte Kenntnisse in Mathematik, Physik und Programmierung. Ergänzt wird das Grundstudium um Inhalte der Mediengestaltung und Medienwirtschaft.

Im Hauptstudium erwerben Sie vertiefte Kenntnisse in Konzeption, Entwicklung und Vertrieb komplexer Mediensysteme, interaktiver Applikationen und digitalen Inhalten.

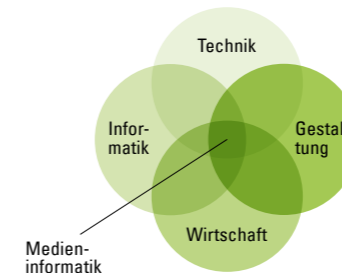
Im dritten Semester erwerben Sie Praxiserfahrung im Unternehmen.

Im vierten und fünften Semester lösen Sie im Rahmen des Projektstudiums eine komplexe Aufgabenstellung eines Unternehmens oder setzen im Team Ihre eigenen Projektideen um – von der Konzeption bis zur Realisierung.

Ein Auslandssemester an einer der zahlreichen HFU-Partnerhochschulen wird empfohlen und als sechstes Studiensemester anerkannt.

Im Rahmen von Wahlpflichtfächern können Sie individuelle Schwerpunkte bilden, u.a.:

- Spielentwicklung
- Audio- und Videoproduktion
- 3D-Computeranimation
- Webentwicklung
- Physical Computing
- Augmented Reality



DIE BERUFSAUSSICHTEN

Beste Perspektiven

Als Bachelor of Science der Medieninformatik stellen Sie Ihre vielseitige und praxisorientierte Ausbildung in der Konstruktion digitaler Medien ein Bindeglied zwischen der Konzeption und Realisation innovativer Medienapplikationen dar. Durch das erworbene Know-how sind Sie auf die verschiedensten Anforderungen der Arbeitswelt bestens vorbereitet. Zahlreiche zukunftsweisende Tätigkeitsfelder stehen Ihnen offen, wie zum Beispiel:

- Anwendungsentwicklung
- 3D-Visualisierung und Simulation
- Game Design
- Web-Development
- Medien- und Projektmanagement

Im Anschluss an das Bachelor-Studium besteht an der Fakultät Digitale Medien die Möglichkeit, Ihre Qualifikation mit dem Master of Science oder Master of Arts auszubauen:

- Medieninformatik (M.Sc.)
- Design Interaktiver Medien (M.A.)