

Konzeption eines Visual-Novel-Moduls für FUDGE und eines exemplarischen Lernspiels sowie dessen prototypische Umsetzung

Riem Yasin

Riem.yasin@hs-furtwangen.de

Medienkonzeption

Erstbetreuer: Prof. Jirka Dell 'Oro-Friedl

Zweitbetreuer: M.A. Markus Matt

Präsentationszeitraum: 26.01.2021 9:00 - 10:00 Uhr

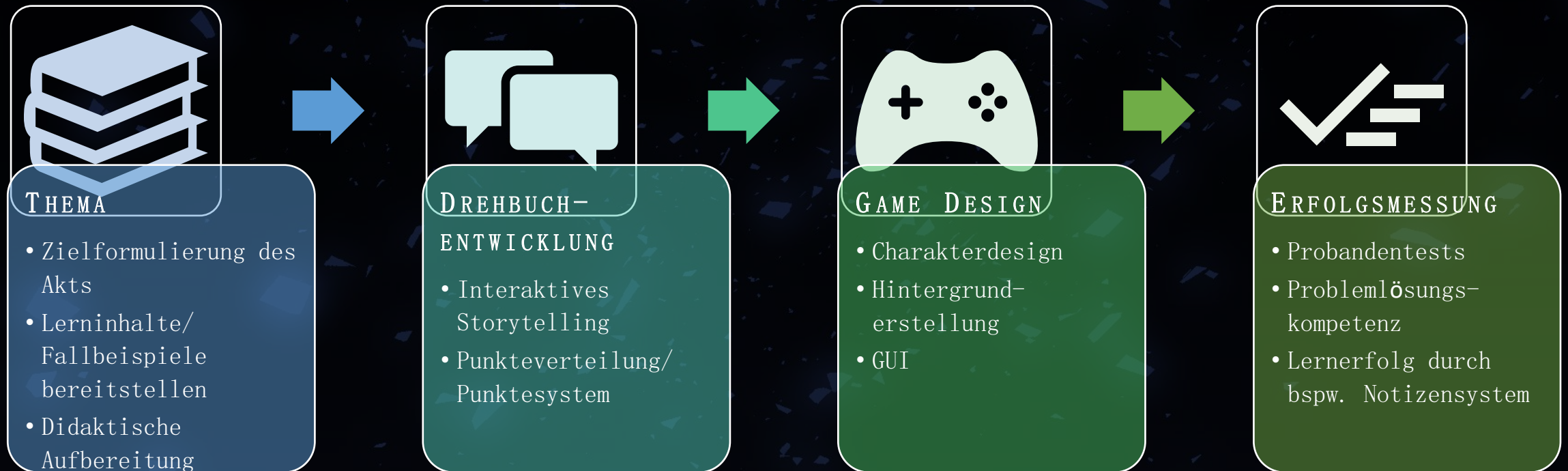
Problemstellung

- FUDGE (Furtwangen University Didactic Game Editor) ist ein an der HFU entwickelter Open-Source Spieleeditor, der kontinuierlich verbessert und erweitert wird
- Visual-Novel-Modul für FUDGE konzipieren
- Zielgruppengerechte Lern-Visual-Novel erstellen

Zielsetzung

- Exemplarisches Lernspiel (Prototyp) im Stil einer Visual Novel
- Fokus auf die Lernkomponente legen, aber dennoch eine ausgewogene Balance zwischen Unterhaltung und Bildung finden
- Das Thema Datenschutz näherbringen und Konsequenzen verbildlichen

Konzeption



Anforderungen an das Modul

Textanzeige

Positionierung von Objekten/Charakteren

Dialogoptionen

Transitions

Scoring-reward system

Speichern und Laden eines Spielstands

Lernthema: Datenschutz

- Durch Fallbeispiele Lerninhalte vermitteln
- Personalisierte Gefahren
- Entscheidungsmöglichkeiten mit möglichen Konsequenzen
- **Inhalte:**
Schutz der Privatsphäre, Recht auf informationelle Selbstbestimmung, Schutz vor missbräuchlicher Verwendung personenbezogener Daten, Verarbeitung personenbezogener Daten



Ergebnisse

Ich

Mein Name ist



Fremde

Entschuldige, bitte. Ich wollte dich nur ein wenig auf dem Arm nehmen.
Leider würde das hier schwierig werden.

DATA PROTECTION

