

Eine Software-Infrastruktur zur einfachen Konstruktion von nativen Apps für verschiedene App-Plattformen auf der Basis von Flutter

Nikola Hack | info@nikoala.de
Medieninformatik, Bachelor of Science
Wintersemester 2020/2021

Erstbetreuer: Prof. Dr. Eisenbiegler
Zweitbetreuer: Prof. Dell`Oro-Friedl

Vom Problem zur Idee

- Native App-Entwicklung
 - Zeitraubend
 - Komplex
- Web-/Hybrid-Anwendungen
 - Schlechte Performance
 - Native-, Offline-Funktionen
- No/Low-Code
 - Wenig Funktionen
 - Sehr sporadisch

Vom Problem zur Idee

- Flutter (Private Vorliebe)
 - Native Cross-Plattform SDK
 - Boilerplate-Code, Schwere Einarbeitung

→ *Ein AppBuilder muss her!*

- Flutter-basiert
- Vorkonfiguriert (JSON?)
- Einfach erweiterbar



Der AppBuilder

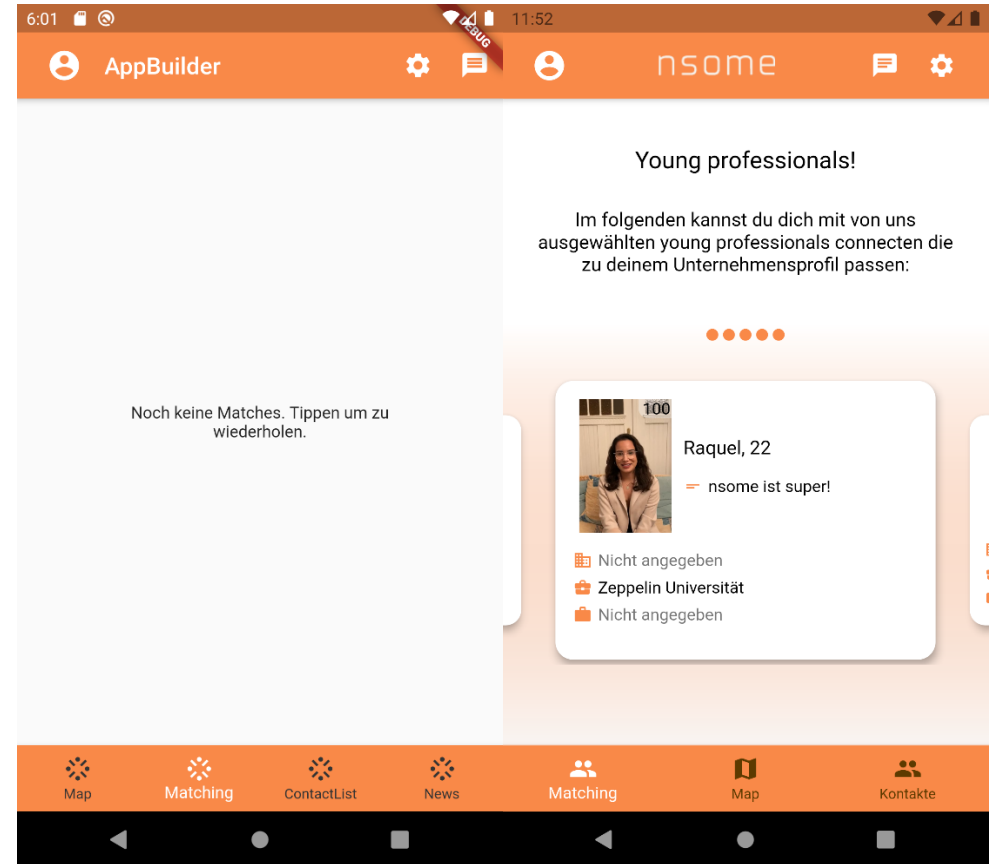
- In welcher Form?
 - Package?
 - Initiale App?
- Wozu/Für Wen?
 - Erfahrene Anwender
 - Neueinsteiger
 - Fachfremde

Der AppBuilder

- Initiale App als Ausgangspunkt
 - Vorkonfiguriert, Erweiterbar
 - Stark abstrakt und modularisiert
 - (Als Package nutzbar)
- Anbindung an Firebase-Backend
- Responsives Design
- Einzelne (Teil-)Module
 - Map, News, Kontakte, Matching, Chat

Ergebnis

- Kein Chat-Modul (Zeitgründe)
- State-Management schwierig
- + Sehr schnelle Entwicklung
- + Einfaches Auth/User-Handling
- + Einfaches, responsives Design
- Wird weiterentwickelt





Quellen:
<https://flutter.dev>
<https://firebase.google.com>
<https://hs-furtwangen.de>
<https://nikoala.de>

Nikola Hack | info@nikoala.de
Medieninformatik, Bachelor of Science
Wintersemester 2020/2021

Erstbetreuer: Prof. Dr. Eisenbiegler
Zweitbetreuer: Prof. Dell`Oro-Friedl