

# Programmübersicht

Tag der offenen Tür – Informatik zum Anfassen

14:00 Uhr

## Öffnung Roboter-Streichelzoo

Robotiklabor C 2.18, Gebäude C

### Session 1 – Retro Gaming

Eröffnung der Ausstellung

Erste Spielrunde: Studis gegen Profs  
Raum C 0.14, Gebäude C

16:30 Uhr

## Vortrag „KI in der Arbeitswelt“

### Perspektiven für die Zukunft der Arbeit

Dr. Matthias Preissner, Leiter des  
Forschungsbereiches Mensch-Technik-  
Interaktion, Fraunhofer IAO  
Großes Konferenzzimmer, Gebäude B

14:30 Uhr

## Begrüßung und KI-Konzert

Dr. Alexandra Bormann

Rektorin der Hochschule Furtwangen

Prof. Dr. Steffen Thiel

Dekan Fakultät Informatik

Musik: Sem R. A. Wendt

Aula, Gebäude B

15:00 Uhr

## Studentische Führung mit Kai Lüthje

„Von Studien-Mythen und Informatik-  
Ritualen.“ Treffpunkt: vor der Aula,  
Gebäude B

### Expedition Informatik 1

Informatik-Challenges an acht Stationen  
Expeditions-Info von erfahrenen Guides  
am Infopoint

Foyer, Gebäude C

### Session 2 – Retro Gaming

Zweite Spielrunde: Studis gegen Profs

Raum C 0.14, Gebäude C

15:30 Uhr

## Studieninfo-Veranstaltung

> Studieninformationen

> Studierende berichten

> Neue Bachelorstudiengänge:

### Künstliche Intelligenz und Robotik IT-Sicherheit und Cyber Security

Raum C 0.04, Gebäude C

Im Anschluss:

Campus-Führung

### Führung mit Prof. Dr. Stefan Betermieux

„Labore, Vorlesungsräume und geheim-  
nisvolle Orte“. Treffpunkt am Infostand

Foyer, Gebäude C

16:00 Uhr

## Expedition Informatik 2

Informatik-Challenges an acht Stationen

Expeditions-Info von erfahrenen Guides  
am Infopoint

Foyer, Gebäude C

### Führung mit Prof. Dr. Bernhard Hollunder

„Informatik-Labore gestern, heute und  
morgen“. Treffpunkt am Infostand

Foyer, Gebäude C

### Session 3 – Retro Gaming

Finale Spielrunde: Studis gegen Profs

Raum C 0.14, Gebäude C

17:45 Uhr

## Siegerehrung und Preisverleihung

Preisverleihung „Expedition Informatik“

Siegerehrung Retro Gaming

Aula, Gebäude B

## Durchgehende Angebote 14–18 Uhr

### KISS-Day Aula, Gebäude B

- > Projekt „Künstliche Intelligenz Services & Systeme“
- > KI-Karaoke, Live-Demos und Pop-up-Store
- > Verkaufsroboter und Robo-Hund

### Roboter-Streichelzoo C 2.18, Gebäude C

- > Roboter in freier Wildbahn bestaunen
- > Fütterung mit Code-Schnipseln

### Aktions- und Infostände

- > Zentraler Infostand | Foyer, Gebäude C
- > Studentische Projektstände | C 0.14, Gebäude C
- > Aktionsstände Firmenpartner | C 0.08, Gebäude C
- > Studieren im Ausland | Aula, Gebäude B

### Expedition Informatik Raum C 2.18, Gebäude C

- > Im Informatik-Dschungel warten 8 Stationen
- > Löse knifflige Rätsel und gewinne einen Preis
- > Station 1 findest du im Raum C 2.18, Gebäude C
- > Scorecards gibt es an allen Ständen
- > Quereinstieg an jeder Station möglich
- > Achte auf deine Informatik-Guides: INge und INgo

### Retro Gaming Challenge Raum C 0.14, Gebäude C

- > Schlag unsere Profs!
- > Retro Games zum Ausprobieren



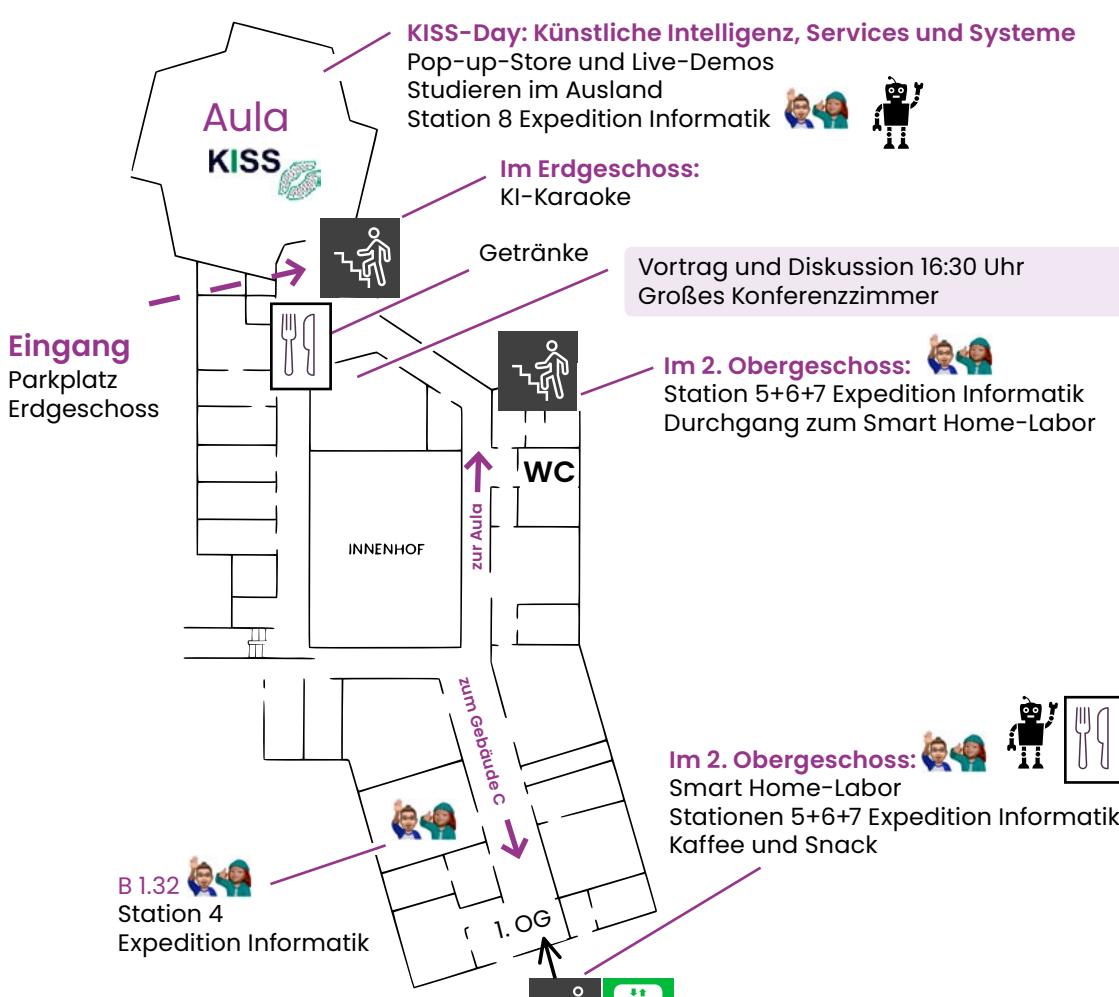
Programm digital

# Was finde ich wo?

Tag der offenen Tür – Informatik zum Anfassen

## Gebäude B

### 1. Obergeschoss



## Gebäude C

### Erdgeschoss

