

<b>Einführung in die Programmierung</b>						
<b>Kennnummer</b>	<b>Workload</b> 180 Std.	<b>Credits/LP</b> 6	<b>Studiensemester</b> 2	<b>Häufigkeit des Angebots</b> Jedes Semester	<b>Dauer</b> 1 Semester	
<b>1</b>	<b>Lehrveranstaltungen</b>		<b>Sprache</b>	<b>Kontaktzeit</b>	<b>Selbststudium</b>	<b>geplante Gruppengröße</b>
	a) Einführung in die Programmierung		a) Deutsch	a) 45 Std.	a) 45 Std.	a) 45
	b) Einführung in die Programmierung Praktikum		b) Deutsch	b) 22,5 Std.	b) 67,5 Std.	b) 25
<b>2</b>	<p><b>Lernergebnisse/Kompetenzen</b></p> <p>Nach erfolgreicher Teilnahme am Modul können die Studierenden...</p> <p><b>Wissen (1)</b> ... die Grundlagen der Programmiersprache Java. ... einfache Java Programme schreiben.</p> <p><b>Verständnis (2)</b> ... algorithmische Denkstrukturen einordnen. ... Konzepte strukturierter Programmierung verstehen. ... Konzepte objektorientierter Programmierung verstehen. ... systematische Werkzeuge zur Transformation von Problemstellungen verstehen.</p> <p><b>Anwendung (3)</b> ... objektorientierte Programmierung anwenden. ... systematische und detaillierte Pläne zur Lösung eines Problems entwerfen. ... strukturierte Programmierung anwenden. ... algorithmische Denkstrukturen anwenden. ... selbständig eigene Programme entwickeln.</p>					
<b>3</b>	<p><b>Inhalte</b></p> <p>a) - Grundlagen des Programmierens - Strukturierte Programmierung - Datenstrukturen - Prozedurale Programmierung - Konzepte der Objektorientierung</p> <p>b) Praktische Umsetzung des in der Vorlesung vermittelten Stoffes.</p> <p>In den Übungen werden mit einer JAVA-IDE (z.B. Eclipse) Programme geschrieben.</p>					

4	<p><b>Lehrformen</b></p> <p>a) Vorlesung</p> <p>b) Praktikum/Labor</p>
5	<p><b>Teilnahmevoraussetzungen</b></p> <p>keine</p>
6	<p><b>Prüfungsformen</b></p> <p>a) Prüfungsleistung 1K (Klausur) (4 LP)</p> <p>b) Studienleistung 1sbA (Praktische Arbeit) (2 LP)</p>
7	<p><b>Verwendung des Moduls</b></p> <p>WirtschaftsNetze (eBusiness) B.Sc. (WNB)</p>
8	<p><b>Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende</b></p> <p>Prof. Dr. Oliver Tamine (Modulverantwortliche/r)</p>
9	<p><b>Literatur</b></p> <p>a) Ratz, Dietmar; Scheffler, Jens; Seese, Detlef; Wiesenberger, Jan: Grundkurs Programmieren in Java, 7. aktualisierte und erweiterte Auflage, Hanser Verlag 2014</p> <p>Mössenböck, Hanspeter: Sprechen Sie Java? : eine Einführung in das systematische Programmieren; 4., überarb. u. erw. Aufl., dpunkt-Verl. 2011</p> <p>Sierra, Kathy; Bates, Bert: Java von Kopf bis Fuß, O'Reilly Verlag GmbH &amp; Co. KG, 2006</p> <p>Ullenboom, Christian: Java ist auch eine Insel : Einführung, Ausbildung, Praxis; [Programmieren mit der Java Platform, Standard Edition 8; Java von A-Z: Einführung, Praxis, Referenz; von Klassen und Objekten zu Datenstrukturen und Algorithmen; aktuell zu Java 8], 11., aktualisierte und überarb. Aufl., Galileo Press 2014</p> <p>Abts, Dietmar: Grundkurs JAVA Von den Grundlagen bis zu Datenbank- und Netzanwendungen, 7., akt. Aufl. 2013, Springer Vieweg 2013 (E-Book)</p>