

## § 40 Masterstudiengang Medieninformatik

- (1) Der Gesamtumfang der für den erfolgreichen Abschluss des Masterstudiums erforderlichen Lehrveranstaltungen (im Pflicht- und Wahlpflichtbereich) beträgt 90 Leistungspunkte. Die Regelstudienzeit beträgt 3 Lehrplansemester.
- (2) Die für den erfolgreichen Abschluss des Masterstudiums erforderlichen Module und Lehrveranstaltungen im Pflichtbereich und die zugehörigen Studien- und Prüfungsleistungen ergeben sich aus Tabelle 1 und Tabelle 2 (Tabelle 1 zeigt eine Übersicht):

Tabelle 1: Modulstruktur

Modul/ Semester	1	2	3	4	5
3	Thesis				
2	Game Design	Fortgeschrittene Medienprogrammierung	Computer Vision und Media Production	Forschungs- und Designprojekt	
1	Interaktionsdesign	Fortgeschrittene Medieninformatik	Management und Machine Learning	Forschungskompetenz	Propädeutikum

Tabelle 2: Medieninformatik (1. - 3. Lehrplansemester)

Modul	Lehrveranstaltung	Art	Umfang (SWS)	Prüfungsleistung	Studienleistung	Leistungspunkte
<b>1. Lehrplansemester</b>						<b>30</b>
<b>Interaktionsdesign (6 LP)</b>						
	Interaktionsdesign, Seminar	S	2		1sbR	2
	Interaktionsdesign, Praktikum	P	2	1A		4
<b>Fortgeschrittene Medieninformatik (6 LP)</b>						
	Formale Sprachen und Automatenysteme im Medienbereich	V	2			
	Konzepte Moderner Programmiersprachen	V	2			
	Modulprüfung Fortgeschrittene Medieninformatik	Pr		1K		6
<b>Management und Machine Learning (6 LP)</b>						
	Management, Wertschöpfungsprozesse und Technologien	S	2	1R		3
	Machine Learning in digitalen Medien	V	2	1M		3

Modul	Lehrveranstaltung	Art	Umfang (SWS)	Prüfungsleistung	Studienleistung	Leistungspunkte
<b>Forschungskompetenz (6 LP)</b>						
	Datenanalyse	S	2	1sbA (50%), 1PN (50%)		3
	Forschungskonzeption	S	2	1sbA		3
<b>Propädeutikum (6 LP)</b>						
	Wahlpflichtfächer im Umfang von 6 Leistungspunkten (ECTS)			PL	SL	6
<b>2 . Lehrplansemester</b>						<b>30</b>
<b>Game Design (6 LP)</b>						
	Game Studies	V	2			
	Game Production	S	2			
	Modulprüfung Game Design	Pr		1A		6
<b>Fortgeschrittene Medienprogrammierung (6 LP)</b>						
	Komplexe Datenstrukturen	V	2			
	Software-Entwicklung in interaktiven Medien	V	2			
	Modulprüfung Fortgeschrittene Medienprogrammierung	Pr		1K		6
<b>Computer Vision und Media Production (6 LP)</b>						
	3D Computer Vision	V	2	1M		3
	Stereoskopisches 3D - Medien und Anwendungen	S	2	1sbA		3
<b>Forschungs- und Designprojekt (12 LP)</b>						
	Forschungsprojekt/Designprojekt	Pj	2	1A		12
<b>3 . Lehrplansemester</b>						<b>30</b>
<b>Thesis (30 LP)</b>						
	Masterarbeit und Thesis Disputation			1T	1KO	30
<b>Gesamt</b>						<b>90</b>