

§ 43 Bachelorstudiengang Medieninformatik

- (1) Der Gesamtumfang der für den erfolgreichen Abschluss erforderlichen Lehrveranstaltungen im Pflicht- und Wahlpflichtbereich einschließlich des Praktischen Studiensemesters beträgt 210 Leistungspunkte. Die Regelstudienzeit beträgt 7 Lehrplensemester.
- (2) Das vierte Lehrplensemester ist Praktisches Studiensemester. Zu beachten sind die entsprechenden Informationen auf dem Merkblatt und dem Antragsformular des Studiengangs Medieninformatik über das Praktische Studiensemester.
- (3) Das Projektstudium kann nicht vorgezogen werden.
- (4) Der Wahlpflichtbereich dient zur selbstverantwortlichen Vertiefung und Erweiterung der Studieninhalte. Für den Wahlpflichtbereich (Wahlpflichtmodule 1 bis 5) gelten folgende übergreifende Regelungen:
 - a) Im Hauptstudium sind insgesamt 5 Wahlpflichtmodule zu erbringen, welche die Themen des MI-Studiums gezielt vertiefen. Die Fakultät Digitale Medien bietet regelmäßig vertiefende Wahlpflichtmodule und Einzelveranstaltungen an (siehe Modulhandbuch und WPM-Angebot).
 - b) Wahlpflichtveranstaltungen können von den Studierenden im Hauptstudium belegt werden. Die Lehrplensemesterzuordnung ist eine Empfehlung der Fakultät Digitale Medien im Hinblick auf den studentischen Workload.
 - c) Lehrveranstaltungsangebote außerhalb der Fakultät Digitale Medien können ebenfalls angerechnet werden, sofern diese nach der Empfehlung einer Lehrperson vom/von der Studiendekan*in zugelassen werden.
 - d) Jedes Wahlpflichtmodul muss einen Umfang von 6 Leistungspunkten haben. Mindestens die Hälfte der Leistungspunkte ist als Prüfungsleistung zu erbringen.
 - e) Zum Ende des Studiums können Studierende maximal zwei Wahlpflichtmodule aus bis dahin absolvierten Einzelveranstaltungen selbst zusammenstellen. Auch für diese sogenannten heterogenen Module gelten die hier genannten Regelungen.
- (5) Bezüglich der Regelungen für Auslandsstudiensemester wird auf § 3a im Allgemeinen Teil der SPO verwiesen. Über die Anerkennung der im Ausland erbrachten Leistungen entscheidet der Fakultätsprüfungsausschuss, vertreten durch den Studiendekan des Studiengangs, auf Vorschlag des Auslandsbeauftragten der Fakultät.
- (6) Die für den erfolgreichen Abschluss des Studiums erforderlichen Lehrveranstaltungen im Grundstudium und Hauptstudium ergeben sich aus Tabelle 2 und Tabelle 3 (Tabelle 1 zeigt eine Übersicht zur Modulstruktur).

Tabelle 1: Modulstruktur

Modul/ Semester	1	2	3	4	5
7	Thesis			Wahlpflichtmodul 4	Wahlpflichtmodul 5
6	Projektstudium		Wahlpflichtmodul 1	Wahlpflichtmodul 2	Wahlpflichtmodul 3 / Fremdsprachenmodul
5			Human-Computer Interaction	Datenbanken und Informationssysteme	IT und Medienproduktmanagement
4	Praktisches Studiensemester				
3	Verteilte Anwendungen	Digitale Medienproduktion	KI in Medienanwendungen	Software Engineering	Computer Vision und Deep Learning
2	Mathematische Grundlagen moderner IT-Anwendungen	Medienwirtschaft	Fortgeschrittene Programmierung	Webentwicklung	Computergrafik
1	MINT-Grundlagen	Grundlagen der Medienbetriebslehre	Grundlagen der Programmierung	Grundlagen der Mediengestaltung	Medientechnik

Tabelle 2: Grundstudium Medieninformatik (1. - 2. Lehrplensemester)

Modul	Lehrveranstaltung	Art	Umfang (SWS)	Prüfungs- leistung	Studien- leistung	Leistungs- punkte
1. Lehrplensemester						30
MINT-Grundlagen (6 LP)						
	Mathematik in Medien und Informatik	V	2			
	Physik in Medien und Informatik	S	1		1sbPN	1
	MINT-Praktikum	P	1		1sbA	1
	Modulprüfung MINT-Grundlagen	Pr		1K		4
Grundlagen der Medienbetriebslehre (6 LP)						
	Der Medienbetrieb und seine Rahmenbedingungen	V	2			
	Grundlagen des Managements von Medienunternehmen	V	2			
	Modulprüfung Grundlagen der Medienbetriebslehre	Pr		1K		6
Grundlagen der Programmierung (6 LP)						
	Grundlagen der Programmierung, Vorlesung	V	2			
	Grundlagen der Programmierung, Praktikum	P	2		1sbA	3
	Modulprüfung Grundlagen der Programmierung	Pr		1K		3

Modul	Lehrveranstaltung	Art	Umfang (SWS)	Prüfungsleistung	Studienleistung	Leistungspunkte
Grundlagen der Mediengestaltung (6 LP)						
	Grundlagen Mediengestaltung, Vorlesung	V	2			
	Visuelle Kommunikation	P	2		1sbA	2
	Medienpsychologie	V	2			
	Modulprüfung Grundlagen der Mediengestaltung	Pr		1K		4
Medientechnik (6 LP)						
	Audiotechnik	V	2			
	Medientechnik, Praktikum	P	2		1sbA	2
	Videotechnik	V	2			
	Modulprüfung Medientechnik	Pr		1K (120min)		4
2. Lehrplansemester						30
Mathematische Grundlagen moderner IT-Anwendungen (6 LP)						
	Mathematische Grundlagen moderner IT-Anwendungen	V	2			
	Praktikum zur IT-Grundlagenmathematik	P	1		1sbA	1
	Grundlagen der Stochastik	S	1		1sbPN	1
	Modulprüfung Mathematische Grundlagen moderner IT-Anwendungen	Pr		1K		4
Medienwirtschaft (6 LP)						
	Marketing	V	2			
	Medienökonomie	V	2			
	Modulprüfung Medienwirtschaft	Pr		1K		6
Fortgeschrittene Programmierung (6 LP)						
	Fortgeschrittene Programmierung, Vorlesung	V	2			
	Fortgeschrittene Programmierung, Praktikum	P	2		1sbA	3
	Modulprüfung Fortgeschrittene Programmierung	Pr		1K		3
Webentwicklung (6 LP)						
	Webentwicklung, Vorlesung	V	2			
	Webentwicklung, Praktikum	P	2		1sbA	3
	Modulprüfung Webentwicklung	Pr		1K		3
Computergrafik (6 LP)						
	Computergrafik (MIB), Vorlesung	V	2	1M		3
	Computergrafik (MIB), Praktikum	P	2		1sbA	3
Gesamt						60

Tabelle 3: Hauptstudium Medieninformatik (3. - 7. Lehrplansemester)

Modul	Lehrveranstaltung	Art	Umfang (SWS)	Prüfungsleistung	Studienleistung	Leistungspunkte
3. Lehrplansemester						30
Verteilte Anwendungen (6 LP)						
	Verteilte Anwendungen, Vorlesung	V	2			
	Verteilte Anwendungen, Praktikum	P	2		1sbA	3
	Modulprüfung Verteilte Anwendungen	Pr		1K		3
Digitale Medienproduktion (6 LP)						
	Digitale Medienproduktion, Seminar	S	2	1KO		4
	Digitale Medienproduktion, Labor	W	2		1sbA	2
KI in Medienanwendungen (6 LP)						
	KI in Medienanwendungen Seminar	S	4	1sbA		4
	KI in Medienanwendungen Kolloquium	Pr		1KO		2
Software Engineering (6 LP)						
	Software Engineering, Vorlesung	V	2	1K		3
	Software Engineering, Projekt	P	2		1A	3
Computer Vision und Deep Learning (6 LP)						
	Computer Vision und Deep Learning Vorlesung	VL	2			
	Computer Vision und Deep Learning Übung	Ü	2		1sbA	2
	Modulprüfung Computer Vision und Deep Learning	Pr		1M		4
4. Lehrplansemester						30
Praktisches Studiensemester (30 LP)						
	Praktisches Studiensemester				1sbB	28
	Seminar Praktisches Studiensemester	S	2		1R	2
5. Lehrplansemester						30
Projektstudium (Teil 1) (12 von 24 LP)						
	Projekt (Teil 1) ²	Pj	2	1A		9
	Projektmanagement und Soft Skills	B	2		1sbA	2
	Wissenschaftliches Arbeiten und Schreiben	S	1		1sbA	1
Human-Computer Interaction (6 LP)						
	Seminar Human-Computer Interaction	S	2	1sbR		3
	Laborprojekt Interaktive Systeme	Pj	2	1sbA		3
Datenbanken und Informationssysteme (6 LP)						
	Datenbanken, Vorlesung	V	1			

Datenbanken, Praktikum	P	1		1sbA	1
Informationssysteme, Vorlesung	V	1			
Informationssysteme, Praktikum	P	1		1sbA	1
Modulprüfung Datenbanken und Informationssysteme	Pr		1K		4
IT und Medienproduktmanagement (6 LP)					
IT- und Online-Produktmanagement	B	3			
Management von Medienprodukten	V	3			
Modulprüfung IT- und Medien-Produktmanagement	Pr		1K		6
6. Lehrplansemester					30
Projektstudium (Teil 2) (12 von 24 LP)¹					
Projekt (Teil 2) ²	Pj	2	1A (90%), 1sbPN (10%)		12
Wahlpflichtmodul 1 (6 LP)					
Wahlpflichtmodul 1, siehe (4)			PL	SL	6
Wahlpflichtmodul 2 (6 LP)					
Wahlpflichtmodul 2, siehe (4)			PL	SL	6
Wahlpflichtmodul 3 / Fremdsprachenmodul (6 LP)					
Fremdsprache 1	S	2	1sbA (50%), 1K (50%) ³		3
Fremdsprache 2	S	2	1K (50%), 1sbA (50%) ³		3
7. Lehrplansemester					30
Thesis (18 LP)					
Bachelorarbeit			1T		12
Thesis Seminar	S	2		1PN	6
Wahlpflichtmodul 4 (6 LP)					
Wahlpflichtmodul 4, siehe (4)			PL	SL	6
Wahlpflichtmodul 5 (6 LP)					
Wahlpflichtmodul 5, siehe (4)			PL	SL	6
Gesamt					150

¹ Projekt (Teil 2): Die gesamte Prüfungsleistung ist nur bestanden, wenn alle Teil-Prüfungsleistungen mit mindestens "ausreichend" (4,0) bewertet werden. Im Fall des Nichtbestehens sind alle Teil-Prüfungsleistungen zu wiederholen.

² Ab 4 Wochen nach dem Start der Vorlesungszeit ist ein Rücktritt von der Prüfung nicht mehr möglich.

³ Die gesamte Prüfungsleistung ist nur bestanden, wenn alle Teil-Prüfungsleistungen mit mindestens "ausreichend" (4,0) bewertet werden. Im Fall des Nichtbestehens müssen und dürfen nur die nichtbestandenen Teil-Prüfungsleistungen wiederholt werden.