



# Disputationen der Master-Thesen

Abschlussarbeiten aus dem Wintersemester 2017/18  
der Masterstudiengänge Medieninformatik M.Sc.  
und Design Interaktiver Medien M.A.

11:00 Uhr	Mittwoch 27.06.2018 Raum i1.20 <b>Schubert Joey DIM</b> Konsequenz des Schmerzes – Einfluss somatischer Schmerzen auf die Präsenz und Urteile in immersiven virtuellen Welten Prof. Dr. Matthias Wölfel Prof. Dr. Oliver Ruf	
10:00 Uhr	Mittwoch 4.7.2018 Raum i1.21 <b>Hanus Nicole DIM</b> Entwicklung eines Lösungsansatzes zur Visualisierung der Customer Journey im Autohaus  Prof. Thomas Krach Pekka Ylitalo	Mittwoch 4.7.2018 Raum i1.20 <b>Seilius Lisa DIM</b> Integration digitaler Medien in analogen Schulbüchern Am Fallbeispiel eines Mathematikschulbuchs der Primarstufe Prof. Dr. Oliver Ruf Andreas Sieß
11:00 Uhr	<b>Plocher David DIM</b> Notizen in VR: Einfluss des visuellen und taktilen Feedbacks, beim Schreiben mit Stift und Schreibunterlage auf die Wahrnehmung im virtuellen Raum. Prof. Dr. Matthias Wölfel Andreas Sieß	
12:00 Uhr	<b>Reinhardt Anna DIM</b> Die Zukunft des Einkaufens – Wie können Lebensmittel in virtueller Realität präsentiert werden? Prof. Dr. Matthias Wölfel Andreas Sieß	<b>Puig Rodriguez Alberto MIM</b> Optimierung der Darstellung von 3D-Punktwolken hinsichtlich Qualität und Laufzeitverhalten Prof. Christoph Müller Prof. Dr. Alexander Reiterer (Fraunhofer IPM)



Mittwoch 4.7.2018  
Raum i1.21

Mittwoch 4.7.2018  
Raum i1.20

13:00 Uhr

### **Börner Florian DIM**

Analyse und Evaluation von Formularen im digitalen Raum zur Erfassung und Vermittlung komplexer Informationsstrukturen durch konzeptionelle Prototypisierung.

Prof. Dr. Regina Friess  
Andreas Ehrle (Fa. Emnicon AG)

### **Kubicek Adrian MIM**

Haptik in Virtual Reality - Kann ein physisches Userinterface in der realen Welt Motion Sickness reduzieren?

Prof. Nikolaus Hottong  
Prof. Christoph Müller

14:00 Uhr

### **Repp Edwin DIM**

Gestaltungsmöglichkeiten eines Voice User Interfaces für das Online-Shopping im Hinblick auf die Interaktion von blinden Nutzern.

Prof. Dr. Matthias Wölfel  
Prof. Patricia Stolz

### **Bryjok Robert MIM**

Konzeption und prototypische Umsetzung eines Demonstrators zur Visualisierung der Verarbeitungsschritte in der computerbasierten Erstellung von Saliency-Maps.

Prof. Nikolaus Hottong  
Prof. Dr. Ruxandra Lasowski

15:00 Uhr

### **Kraft Richarda DIM**

Design und Entwicklung eines auf Casual Player zugeschnittenen kartenbasierten Multiplayer-Rundenstrategiespiels für Mobilgeräte.

Prof. Jirka Dell'Oro-Friedl  
Prof. Christoph Müller

### **Kretschmer Anja MIM**

Szenenrekonstruktion und Kamera-kalibrierung aus heterogenen stereoskopischen Bildquellen.

Prof. Dr. Thomas Schneider  
Prof. Nikolaus Hottong

16:00 Uhr

### **Häffner Nico MIM**

Design und Entwicklung eines auf Casual Player zugeschnittenen kartenbasierten Multiplayer-Rundenstrategiespiels für Mobilgeräte.

Prof. Jirka Dell'Oro-Friedl  
Prof. Christoph Müller

### **Hundertmark Jonas MIM**

Einfluss des stereoskopischen Tiefeneindrucks auf das Blickverhalten in empirischen Probandentests.

Prof. Nikolaus Hottong  
Dr. Sara Kepplinger (Fraunhofer IDMT)

17:00 Uhr

### **Schindler Svenja**

Künstliche Intelligenz und maschinelles Lernen im Online-Marketing

Prof. Patricia Stolz  
Andreas Heß

### **Eichkorn Jens MIM**

A prototypical approach to a smart pillow for personalized sleep recommendation based on media usage of school children.

Prof. Dr. Matthias Wölfel  
Andreas Sieß