

IN-Workshop im Studiengang AIN, 1. Semester

Thema: ESCAPEE – ein Spiel für den Webbrowser

Betreuer: Gabriela Mai

Studierende:

- ⤴ Tobias Hess
- ⤴ Walter Maier
- ⤴ Erik Jordan
- ⤴ Bastian Schneider
- ⤴ Michael Gutjahr

Projektbeschreibung:

Es sollte ein Browser Spiel entwickelt werden, in dem die Dynamik mit Hilfe des Canvas-Elements und einer Render-Funktion unter HTML 5 erzeugt wird. Als Spielidee wurde ein Labyrinth gewählt, das neben vielen Irrwegen mindestens einen Weg zum Ziel enthält.

Damit das Spiel attraktiv bleibt, wurden verschiedene Levels mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden implementiert. Die Spielfigur selbst folgt den Gesetzen der Physik, d. h. bei Kollisionen erfolgt ein leichter Rückschlag und beim Stoppen der Bewegung wird die Spielfigur dynamisch abgebremst. Zusätzlich gibt es Hindernisse, welche die Spielfigur nicht berühren darf und Durchgänge, die nur in festgelegten Richtungen passierbar sind. Die Steuerung erfolgt über die Pfeiltasten der Tastatur.

Screenshot:



Abbildung Level 10

Link: <http://escapee.hess-fw.de>